SMART HEDEFLER

1- SPECIFIC(ÖZEL) HEDEF:

Ekip olarak üstünde çalıştığımız dikkat testi oyunu dikkat bozukluğu rahatsızlığı olan insanların bu rahatsızlıklarını uygulamada yapabilecekleri renk-yazı kombinasyon testleriyle azaltması amaçlanmaktadır. Böylelikle uygulamamız dikkat bozukluğu rahatsızlığı olan insanların rahatsızlıklarını yenmesi için bir umut olacaktır.

2- MEASURABLE (ÖLÇÜLEBİLİR) HEDEF:

Uygulamanın 2 ay içinde bitirilmesi hedeflenmektedir. 2 ay sonunda hazırladığımız uygulama online markette ücretsiz olarak yayınlanacaktır. 1 yıl sonunda dikkat bozukluğu rahatsızlığı olan insanların %50’sinin uygulamayı kullanması hedeflenmektedir.

3- ACHIEVABLE (ULAŞILABİLİR) HEDEF:

Uygulamamızı 3 ayda geliştirmek için çok çalışmamız gereklidir. Okul saatlerinden sonra günlük 3-4 saatimizi bu projeye ayırmamız gerekmektedir. Uygulamamızı tanıtmak için de mali bir destek almamız gerekmektedir. Destek için Sağlık Bakanlığı ve Türkiye Zeka Vakfı ile görüşülecektir.

4- RELEVANT (İLGİLİ) HEDEF:

Belirlediğimiz hedef için uygun kişiler olduğumuzu düşünüyoruz. Çünkü çevremizde bu rahatsızlığı yaşayan bazı tanıdıklarımız mevcut ve onların yaşadıkları sıkıntıları yakınen görebildiğimiz için onların sorunlarını çözmekte mühendis olarak bizlere düşmektedir. Şuan zaman olarak da çok ideal bir zaman olduğunu düşünmekteyiz.Çünkü dünya bir sağlık savaşından çıktı ve artık sağlığa dair projeler önceye göre daha fazla değer görmektedirler.

5- TIME(TAKVİME UYGUNLUK):

Uygulamanın bitirilmesine yaklaşık olarak 2 ay vardır. 2 ay bitimine kadar aynı zamanda uygulamanın tanıtılması için gerekli stratejileri toplayıp uygulama sonunda direkt işleme başlayabilirim.